AVVISO PER GLI STUDENTI E PERSONALE

Dipartimento di Scienze della Vita e dell'Ambiente Università Politecnica delle Marche

Procedura per l'accesso al DiSVA

COME GENERARE IL PROPRIO QR CODE

1. Scansiona questo codice QR



- 2. Alla richiesta di identificazione inserire le credenziali rif. screenshot (2)
 - studenti già immatricolati
 S+<numero_matricola> e password assegnata
 - studenti registrati su Esse3Web ma non ancora iscritto alla Facoltà prima_lettera_del_nome.cognome (o comunque quello assegnato durante la procedura di pre-immatricolazione) e password indicata
 - personale docente, PTA, assegnisti, borsisti
 P+<numero_matricola> e password
 - personale esterno a UNIVPM (es borsisti): richiedere a CSI il codice X per collaborazioni temporanee
 X+<numero_matricola> e password

3. Quindi cliccare su Visualizza QRcode – rif. screenshot (2)

Il codice QR potrà essere salvato come immagine nel proprio smartphone.

(2 Inserisci USERNAME, PASSWORD e clicca su VISUALIZZA QR CODE

(3) **QR CODE** visualizzato dopo il login da mostrare al personale UNIVPM all'ingresso della struttura



Il QR CODE generato dovrà essere letto prima dell'ingresso in ogni edificio DiSVA (Scienze 1, Scienze 2, Scienze 3, Q150). È unico per ciascuna persona, contiene la matricola ma nessun dato personale.

Non hai un QR reader?

Nello store del tuo smartphone (Google Play per i dispositivi Android o Apple store per dispositivi Apple) puoi trovare diversi QR

reader gratuiti.

Non puoi installare un QR reader?

Collegati con lo smartphone all'indirizzo web <u>https://qrpresenze.univpm.it</u> e segui i passaggi descritti.

2 ACCESSO ALLE STRUTTURE

- 1. Prima di accedere ad uno degli edifici del Dipartimento (Scienze 1, Scienze 2, Scienze 3, Q150) eseguire la procedura descritta nel primo punto.
- 2. Leggere il QR code con il tablet predisposto e affidato al personale di assistenza per il controllo e la registrazione degli accessi.
- 3. Il QR code sarà valido fino al <u>23/12/2020</u>. Il codice sarà comunque sempre recuperabile seguendo la procedura indicata.